

Оптические иллюзии окружают нас. Человеческий мозг «знает», как должны выглядеть предметы, и может воспринять необычное изображение неверно, превратив его во что-то привычное. Одну из таких замечательных иллюзий вы найдёте по ссылке [www.youtube.com/watch?v=bvNYTHoci8Q](http://www.youtube.com/watch?v=bvNYTHoci8Q)

Камера показывает милого дракончика – он, похоже, вырезан из дерева или пластика. Затем камера немного сдвигается влево-вправо, показывая дракона с разных сторон, и – о чудо! – дракон вертит головой вслед за камерой. Как же такое возможно, может он живой? Разгадка, которая показана в конце ролика, ошеломляет и оставляет в недоумении – оказывается, мы видим вовсе не то, что есть на самом деле. Там же приведена выкройка для желающих изготовить такого дракончика самостоятельно.

Мы с вами попробуем увидеть подобную иллюзию на примере, подготовленном нашим художником.

Аккуратно вырежьте развёртку с Квантиком по жирным линиям.

**Самое главное – как склеить голову.** Она должна получиться «вогнутой» – как будто вы поставили перед собой открытую коробку (дыркой к себе) и смотрите в её правый верхний угол. Согните голову Квантика по трём тонким прямым линиям, выходящим из верхнего правого угла его лица. Удобно сначала сделать все сгибы «от себя» (чтобы согнуть ровно по линиям), а потом перегнуть обратно, «на себя». Теперь приклейте белый клапан снаружи к боковой части головы (клеем или скотчем).

Сделайте два надреза по черным линиям на жёлтой полоске и согните полоску в кольцо, «застегнув» её концы друг за друга. Квантик готов. (Если его голова будет сильно заваливаться назад, согните ещё желтую полоску по двум пунктирным линиям.)

Смотреть лучше издалека, расположив Квантика немного сверху – например, поставив на книжную полку, причём так, что-

бы он был освещён равномерно. Ваш мозг наверняка воспримет вогнутую коробку-голову Квантика как выпуклую – потому что он «знает», что вогнутых голов не бывает. Теперь передвигайтесь немного влево-вправо, не отрывая глаз от Квантика (или просто поведите головой). Эффект будет таким, будто Квантик вертит головой вслед за вами!

Изображение головы меняется, когда мы смотрим с разных сторон – но меняется необычно, если считать, что голова выпуклая. И мозг в итоге воспринимает это необычное изменение изображения как поворот.

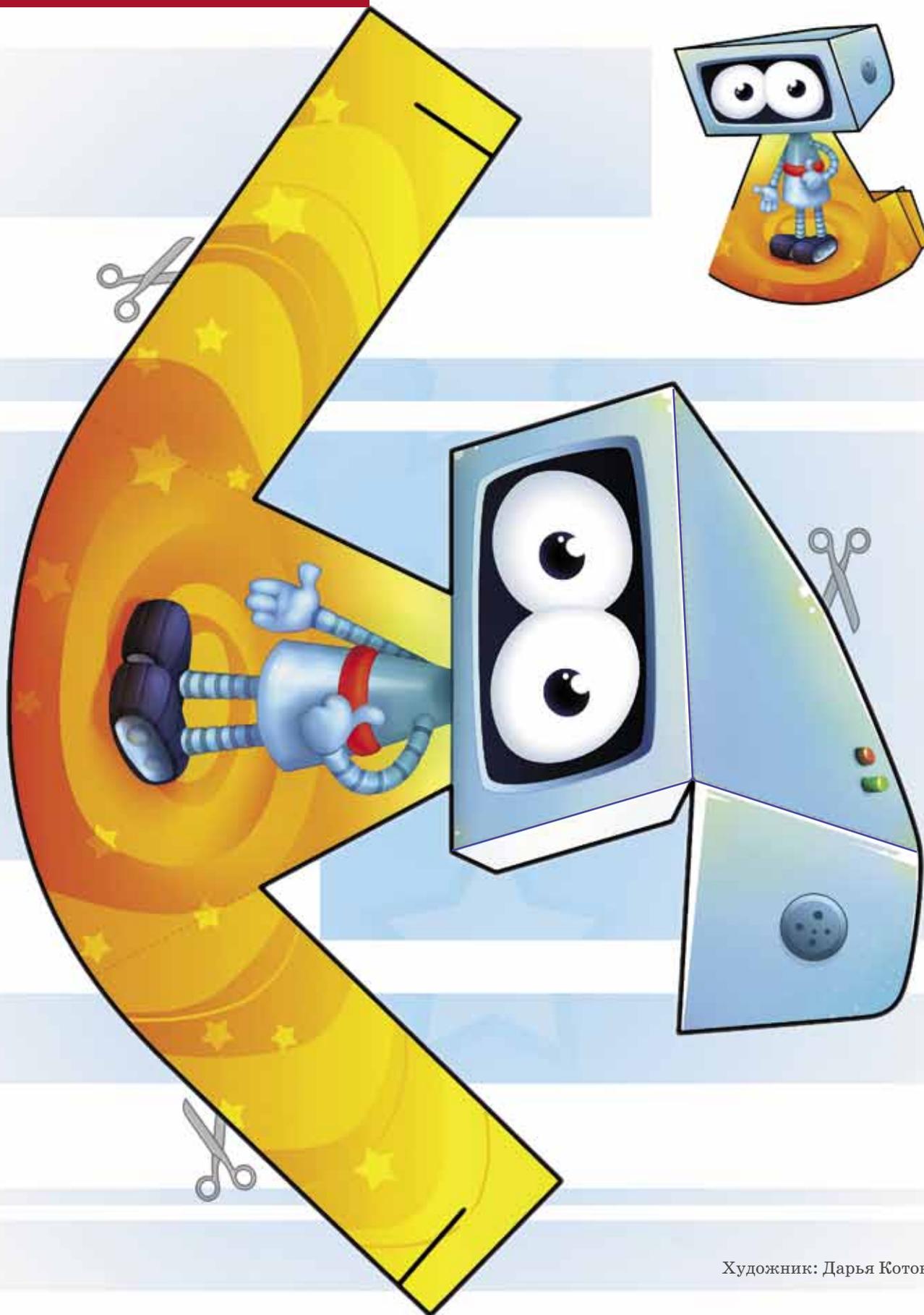
Всё же обмануть свои глаза не так-то просто, и, возможно, вы добьётесь результата не сразу. Восприимчивость к иллюзиям у каждого своя, поэтому мы приведём несколько советов, как помочь себе увидеть иллюзию, а уж вы найдёте, что именно вам подходит.

1. Из-за того, что глаза у нас два, мы хорошо чувствуем расстояния до ближних предметов, сравнивая то, что видит каждый глаз в отдельности из своего положения. Так что лучше смотреть на фигурку либо одним глазом, либо издалека (тогда оба глаза видят почти одну и ту же картинку, и определить рельеф сложнее).

2. Рельеф можно определять и косвенным образом – по теням, например. Если они мешают увидеть иллюзию, поставьте фигурку так, чтобы вся видимая часть головы была освещена равномерно.

3. Обман можно раскусить по мелким деталям, особенно, если фигурка сделана не очень аккуратно. С этим можно бороться, увеличив расстояние до фигурки, а ещё можно слегка расфокусировать взгляд или прищуриться, сделав картинку чуть расплывчатой.

После всех этих ухищрений у мозга не остаётся никаких подсказок об истинном рельефе и он его придумывает сам: раз голова, то выпуклая. После того, как вы поддались обману, иллюзия держится лучше и какие-то обманные меры, бывает, можно уже отменить.



Художник: Дарья Котова

