



АНТИСЛАЙД В РАМКЕ

Эта головоломка состоит из игровых элементов и игрового поля, ограниченного рамкой.

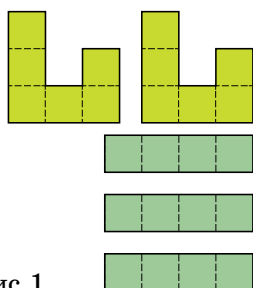


Рис.1

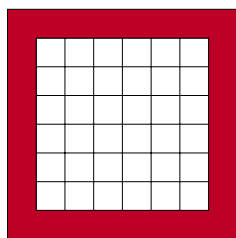


Рис.2

Игровые элементы – гексамино (2 шт.) и тетрамино (3 шт.), их форма показана на рисунке 1. Рамка (рисунок 2) имеет внутренние размеры 6×6 клеточек-«мино». Впрочем, нам понадобятся также рамочки с внутренним размером 6×7 , 6×8 , 6×9 .

ЗАДАЧИ.

1. Разместите все игровые элементы внутри рамки в режиме *антислайд*, то есть так, чтобы ни один из них не мог быть сдвинут ни в какую сторону ни на один шаг (*anti* – против, *slide* –

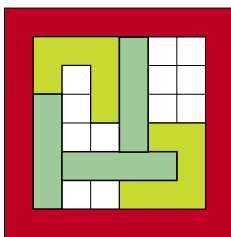


Рис.3

скользить). Для рамки с размером 6×6 эта задача имеет два решения, одно из них мы приводим на рисунке 3, а второе найдите самостоятельно.

2. А теперь более сложные задачи. Попробуйте разместить игровые элементы в режиме *антислайд* в рамках 6×7 , 6×8 , 6×9 .

После первых попыток решить эту задачу для рамки 6×9 обычно создается впечатление, что «игровое поле слишком велико» или «строительного материала явно недостаточно»... Но автор этой головоломки (В. Красноухов) утверждает, что существует уникальное решение. И оно будет красивым (но это уже подсказка).

Кстати, это одна из тех задач, которые решали финалисты 18-го открытого очного Чемпионата России по пазлспорту (Москва, 12 июня 2015 года). Более половины участников этих соревнований уложились в отводимые на решение этой задачи 10 минут. У вас же запас времени не ограничен никаким регламентом. Желаем успехов!

Художник Мария Усеинова