

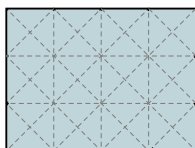
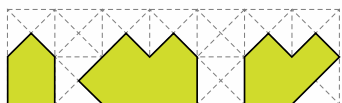
УНИВЕРСАЛЬНАЯ СКЛАДУШКА

ИГРЫ
И ГОЛОВОЛОМКИ

Владимир Красноухов

Около трети выпущенных в мире механических головоломок относятся к самому большому и старейшему классу головоломок на складывание. По-английски они называются Put-Together Puzzles, а по-русски – складушки. В одних надо сложить симметричную фигуру, в других – обеспечить «неперемещаемость» элементов в заданных границах и т.п.

Предлагаем вам «универсальную» складушку – при всей своей внешней простоте она позволяет решать сразу четыре типа задач! В ней три плоских игровых элемента и прямоугольная коробочка (их форма и относительные размеры приведены на рисунке).



Элементы можно как угодно поворачивать и переворачивать, но нельзя накладывать друг на друга.

«Игры с пустотой»

Расположите элементы в коробочке так, чтобы там образовались а) две; б) три равные по форме и размерам пустые области. (Похоже, оба решения единственны.)

Поиск антислайдов

Расположите элементы в коробочке так, чтобы ни один не мог сдвинуться ни в каком направлении. (Кажется, задача неразрешима – много свободного места, не хватает «строительного материала» для запираения элементов. Но автор (В. Красноухов) утверждает, что нашёл 7 разных решений, и, возможно, это не предел.)

Симметричные фигуры

а) Выложите элементы на стол и соберите из всех трёх элементов последовательно 6 различных симметричных фигур. (Не забывайте, что кроме зеркальной симметрии ещё бывает центральная.)

б) Отложите один элемент (какой?) в сторону, а из оставшихся двух соберите симметричную фигуру.

Бесконечный паркет

Можно ли, используя каждый элемент бесконечное число раз, замостить бесконечную плоскость?

Желаем успехов!



Художник Мария Усеинова